

SERIE

Documentos Curriculares



Perfil de Egreso

Ingeniería de Ejecución en Informática

Carrera de Ingeniería de Ejecución en
Informática

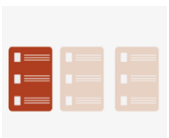
Facultad de Ingeniería Y Negocios
Universidad de Las Américas

El presente documento forma parte del Plan de Estudios de las carreras de la Universidad de Las Américas. El Plan de Estudios es una explicitación del proceso formativo universitario, por tanto, en él se describen los conocimientos, habilidades y actitudes que el estudiante debe desarrollar a lo largo de su formación técnica y/o profesional. Los elementos constitutivos del Plan de Estudios se sistematizan a través de los siguientes documentos curriculares:



FICHA RESUMEN PLAN DE ESTUDIOS

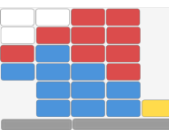
La ficha de resumen contiene la identificación básica de cada carrera. En esta se indica facultad, nombre de la carrera, título y/o grado que otorga, régimen de estudios, descripción de asignaturas, decano, director de Escuela y descripción de asignaturas.



PERFIL DE EGRESO

UDLA define el Perfil de Egreso del estudiante como el conjunto integrado de conocimientos, habilidades, destrezas, actitudes y valores que se espera que el alumno tenga, domine y manifieste luego de haber aprobado todas las asignaturas de la malla curricular de su carrera e instancias evaluativas finales que son condición para su egreso y titulación, y que le permitirán un desempeño profesional o técnico competente.

Usted está
en este
documento



MALLA CURRICULAR

La Malla Curricular de cada carrera corresponde a la representación gráfica de la distribución de los ciclos formativos, ámbitos de formación y las asignaturas contempladas en el Plan de Estudios.



PROGRAMA DE ASIGNATURA

El Programa de Asignatura es un instrumento curricular dirigido a profesores, ayudantes y alumnos. Brinda orientaciones específicas para implementar cada asignatura de una carrera dentro y fuera de la sala de clases. Se organiza en torno a resultados de aprendizaje, conocimientos, experiencias de aprendizaje, métodos y estrategias de enseñanza y aprendizaje, tareas de evaluación, instrumentos de evaluación e indicadores de logro.



DOCUMENTACIÓN DE PRÁCTICAS

En esta sección se integra la documentación vinculada a los procesos de práctica de cada carrera. Se incluyen instructivos y reglamentos que rigen la o las prácticas realizadas por los estudiantes de la carrera.



DOCUMENTACIÓN DE TÍTULOS Y GRADOS

En esta sección se presenta la documentación vinculada a los procesos de graduación y titulación de los estudiantes de la carrera. Primero, se integra el Reglamento de Graduación y Titulación institucional y, luego, el reglamento u orientaciones específicas de la carrera.

Máximo Bosch Passalacqua

Decano de Facultad de Ingeniería y Negocios

Tania Gallardo Turiel

Directora de Escuela de Tecnologías de la Información

Comité Curricular

Marco Suárez Sepúlveda

Pablo Molina Silva

Mauricio Hormazábal Benítez

Marzo, 2015

Este documento presenta el Perfil de Egreso de la carrera de Ingeniería de Ejecución en Informática, de la Facultad de Ingeniería y Negocios de la Universidad de Las Américas.

PERFIL DE EGRESO DE LA CARRERA DE INGENIERÍA DE EJECUCIÓN EN INFORMÁTICA UNIVERSIDAD DE LAS AMÉRICAS

El titulado de la carrera de Ingeniería de Ejecución en Informática será capaz de diseñar y desarrollar *softwares* y soluciones tecnológicas para resolver problemas que requieren el uso de tecnologías. Considerará para ello aspectos como ingeniería de software, arquitectura de sistemas, redes y auditoría computacional, según estándares y normas establecidas.

Se espera que sea un profesional enfocado al logro de resultados, con habilidades de autoaprendizaje y autogestión, quien se identificará por su desempeño con orientación a sus clientes, trabajo en equipo y capacidad de comunicarse efectivamente.

Asimismo, se espera que en el ejercicio laboral utilice sus conocimientos y capital intelectual con respeto a principios éticos, comprometido con el trabajo bien hecho, eficiente y sustentable, atendiendo al cuidado de las personas y el medio ambiente, de forma que contribuya a la construcción de una sociedad más justa y equitativa.

El titulado de la carrera de Ingeniería de Ejecución en Informática de UDLA podrá actuar en distintos ámbitos profesionales, entre ellos:

1. **Servicios.** En empresas productivas y de servicios y organizaciones de cualquier rubro, dentro del área de informática, como responsable de la infraestructura y servicios tecnológicos. También en empresas proveedoras de servicios de desarrollo de software y soluciones tecnológicas; en las áreas de desarrollo, mantención e implementación de soluciones; en empresas de consultoría, asesorías y servicios de proyectos tecnológicos; en organismos gubernamentales y no gubernamentales.
2. **Libre ejercicio de la profesión.** Entregando servicios a empresas productivas y de servicios y organizaciones de cualquier rubro, como también a empresas proveedoras de servicios de desarrollo de software y de soluciones tecnológicas; en las áreas de desarrollo, mantención e implementación de soluciones; en empresas de consultoría, asesorías y servicios de proyectos tecnológicos; en organismos gubernamentales y no gubernamentales.
3. **Emprendimiento.** Formando parte de equipos de desarrollo de negocios basados en tecnologías.

Resultados de aprendizajes genéricos

Al completar el Plan de Estudios, el titulado de la carrera de Ingeniería de Ejecución en Informática sea capaz de:

1. Llevar a cabo la búsqueda y procesamiento de información procedente de fuentes diversas, aplicando destrezas de abstracción, análisis y síntesis en el contexto de su desempeño profesional.
2. Identificar, plantear y resolver problemas, evidenciando la capacidad para tomar decisiones de manera autónoma en contextos laborales.

3. Desempeñarse en nuevas situaciones con el fin de aprender y actualizarse permanentemente, promoviendo una actitud crítica y autocrítica frente a las circunstancias cotidianas de su profesión.
4. Comunicar ideas de manera oral y escrita, de forma adecuada y coherente, en el contexto de su profesión.
5. Comunicar en inglés conceptos e ideas básicas relacionadas con el área de desempeño laboral.
6. Interactuar con las demás personas y trabajar en equipo en los diversos contextos vinculados a su profesión.

Resultados de aprendizajes específicos

Al completar el Plan de Estudios, se espera que el titulado de la carrera de Ingeniería de Ejecución en Informática sea capaz de:

1. Evaluar las necesidades de sus clientes (mandantes o usuarios), como una forma de generar valor en el contexto laboral.
2. Aplicar fundamentos científicos, de ciencias de la computación, de tecnologías de la información y de las organizaciones para desarrollar soluciones informáticas.
3. Aplicar el enfoque integral y sistémico en el análisis y resolución de problemas.
4. Aplicar principios, métodos, tecnologías y herramientas asociadas a su disciplina en la concreción de soluciones informáticas, con responsabilidad y orientación al cliente.
5. Aplicar sus conocimientos especializados para mejorar los productos, métodos o procedimientos en su ámbito de desempeño.
6. Formar parte de equipos de trabajo, tanto con profesionales de la ingeniería como con profesionales y técnicos de otras áreas, comunicándose de manera eficaz.
7. Identificar oportunidades para mejorar el desempeño de las organizaciones a través del uso eficiente y eficaz de soluciones informáticas.
8. Participar proactivamente en procesos de incorporación, adaptación, transferencia y producción de soluciones informáticas para apoyar objetivos estratégicos de las organizaciones.
9. Aplicar estándares de calidad en el desarrollo de soluciones informáticas.
10. Aplicar los conceptos éticos, legales, económicos y financieros en el desarrollo de proyectos informáticos.
11. Desempeñar roles dentro de proyectos de emprendimiento en la creación de productos y servicios vinculados con la informática.

Referencias

- Agencia Nacional de la Evaluación de la Calidad y Acreditación. (2011). *Guía de apoyo para la redacción, puesta en práctica y evaluación de los resultados del aprendizaje*. Madrid, España: Cyan, Proyectos Editoriales.
- CDIO. (2011). Syllabus CDIO Condensado v2.0. www.cdio.org
- Comisión Nacional de Acreditación. (2008). *Manual para el desarrollo del proceso de autoevaluación carreras y programas de pregrado*. Santiago, Chile.
- Comisión Nacional de Acreditación. (2010). *Operacionalización criterios de evaluación en procesos de acreditación*. Santiago, Chile.
- Comisión Nacional de Acreditación, Comité Técnico de Ingeniería. (2007). *Criterios de evaluación para carreras de Ingeniería*. Santiago, Chile.
- Comisión Nacional de Acreditación. (2014). *Criterios de evaluación para carreras y programas de pregrado*. Documento de Trabajo. Manuscrito en preparación. Santiago, Chile.
- Kennedy, K. (2007). *Redactar y utilizar resultados de aprendizaje, un manual práctico*. Irlanda.
- Tuning-América Latina. (2007). *Reflexiones y perspectivas de la Educación Superior en América Latina*. Informe final. España: Universidad de Deusto.
- Tuning-América Latina. (2013). *Educación Superior en América Latina: reflexiones y perspectivas en Informática*. España: Universidad de Deusto.
- Tuning-América Latina. (2014). *Meta-perfiles y perfiles: una nueva aproximación para las titulaciones en América Latina*. España: Universidad de Deusto.
- Universidad de Las Américas. (2014). *Fundamentos del Modelo Educativo Universidad de Las Américas*. Santiago, Chile.
- Universidad de Las Américas. (2015). *Orientaciones para el desarrollo del perfil de egreso*. Santiago, Chile.